

FOTOOEKTOCHT

±2,5KM



Praktisch

Dit is een stap- en stoptocht van 2,5 km, vertrekkend vanuit het ijssalon Zoet en IJs (Nutstraat 16 te Wellen). De tocht gaat langs tien kruispunten.

Een kruispunt is een kruising tussen een openbare weg, wegen en/of veldweggetjes. Bij ieder kruispunt geeft de foto van je kruispunt aan welke richting je moet volgen m.b.v. de paarse pijl. Ook staat bij elke foto een extra woordje uitleg. Let op, de foto's kunnen doorheen de seizoenen veranderen (bijvoorbeeld maïs hoog/laag). Bij elke foto wordt een (redelijk) duidelijke aanwijzing gegeven.

Daarnaast wordt op elk kruispunt een vraag gesteld. In je boekje kan je op de laatste pagina je antwoorden schrijven. Vergeet dus zeker geen pen, die heb je nodig om de antwoorden te verzamelen. De tien antwoorden (op elk kruispunt een vraag) heb je nodig om het Magisch woord te vinden. Zeg dit woord tegen een Zoet en IJs medewerker en zij laten je kiezen uit een aantal schatkistjes met een leuke verrassing in.

Je kan ervoor kiezen om tussen alle knooppunten extra opdrachten te doen omdat het leuk is. Deze opdrachten vind je aan het einde van alle foto's.

De tocht kan al stappend of met de fiets gedaan worden en is ook toegankelijk met een buggy. Deze tocht gaat voornamelijk over (veilige) veldweggetjes, het laatste stuk is via de openbare weg. Let daar extra goed op!! Jij als deelnemer van het verkeer hoort zich aan de algemene veiligheid en regels van het verkeer te houden!

Dit is jouw persoonlijk boekje, je mag hierin schrijven. Zou je dit boekje ofwel in een herinneringendoos willen bewaren ofwel bij het papier weg willen gooien. Super, dankjewel!



KRUISPUNT 1

Sta met je rug tegen de poort van Zoet en Ijs en wandel de richting van de paarse pijl uit.

Vraag 1 : Het huisnummer van Zoet en Ijs bestaat uit twee cijfers, wat is het laatste nummer van die twee cijfers?

.....

KRUISPUNT 2

Je nadert een T-kruispunt met aan de linkerkant een witte poort in de wei, steek over en volg de richting van de paarse pijl.

Vraag 2: Aan de witte poort hangt een afbeelding van een fruitje. Welke fruitsoort is het?

.....





KRUISPUNT 3

Aan je linkerkant heb je een kapelletje. Wandel net achter het kappelletje de richting uit van de paarse pijl.

Vraag 3: Hoeveel zwarte plintjes staan in de kappel? Vergeet niet de hoeken mee te tellen. Je komt op een tiental met twee dezelfde cijfers. (Zo een cijfer is bijvoorbeeld 11). Welk cijfer is nu dubbel gebruikt voor het aantal plintjes?

.....



KRUISPUNT 4

Je nadert vrij snel opnieuw een T-kruispunt, waarbij de kasseiweg overgaat op een veldweggetje. Volg de richting van de paarse pijl.

Vraag 4: Er staan 7 bomen op een rij aan je rechterkant. Welke boomsoort is dit?

.....





KRUISPUNT 5

Je nadert een Y splitsing. In de verte zie je een rij bomen. Als de gewassen niet te hoog zijn, zie je ook een gemetseld stalletje. Wandel in de richting van de paarse pijl.

Vraag 5: Wat is de eerste letter van de code op de houten paal rechts op de aluminiumstrip?

.....

KRUISPUNT 6

Je nadert een kruispunt met aan je linkerkant een informatiebord. Wandel de richting van paarse pijl uit. Deze weg maakt een bocht, die mag je blijven volgen tot aan het volgende kruispunt.

Vraag 6: Kijk op het infobord en ga op zoek naar hoeveel mountainbiketochten er in Zutendaal-Bilzen zijn?

(Lees de volgende vraag anders moet je terug!)





KNOOPPUNT 7

Je nadert een kruispunt met aan je linkerkant een houten balk met bewegwijzering. Wandel de richting van de paarse pijl uit.

Vraag 7: Vertrekkend vanaf de rij achter het infobord (mountainbike, punt 6), tel het aantal rijen perenbomen aan je linkerkant totaan het eerste akker. Welk getal krijg je (tip: groter dan 10)? Tel de twee cijfers van dit aantal bij elkaar op. Welk getal krijg je?

.....

KNOOPPUNT 8

Je nadert een T kruispunt met aan je linkerkant een betonnen paal met bewegwijzering. Wandel de richting van de paarse pijl uit.

Vraag 8: Wat is de eerste letter van de code op de houten paal aan je rechterkant op de aluminiumstrip?

.....





Knooppunt 9

Je nadert een openbare weg.
Let op mogelijke auto's , en
wandel de richting van de
paarse pijl uit.

Vraag 9: Wat is de beginletter
van de nogal bijzondere
straatnaam die aan de rode
bakstenen muur hangt?

.....

KNOOPPUNT 10

Aan je rechterkant kom je een klein veldweggetje tegen. In de verte zie je een grote boerderij. Volg de richting van de paarse pijl.

Vraag 10 : Welke letter hangt er aan het eerste paaltje?

.....



Uitbreidingsopdrachten

Je kan ervoor kiezen om tussen alle knooppunten een extra opdracht te doen. Je kan de opdrachten geven in onderstaande volgorde, of je kan een gezinslid een opdracht laten kiezen.

1. Geef een hand aan een van je teamleden en wandel naar het volgende knooppunt.
2. Loop in ganzenpas/kangoeroepas naar het volgende knooppunt.
3. Verzamel onderweg vijf steentjes.
4. Maak bij het volgende kruispunt een zo hoog/mooi mogelijke toren met je steentjes.
5. Zoek een klein/mooi stokje onderweg.
6. Zwaai onderweg met je stokje en zeg 'hocus pocus pats', Je gezinslid verandert in iets naar keuze (kikker, vlinder, actieheld,..) en moet gedurende vijf stappen jouw keuze uitbeelden.
7. Zing een liedje zonder woorden (neuriën) en je gezinslid moeten raden welk liedje.
8. Hoeveel kleuren kan je ontdekken op weg naar het volgende knooppunt?
9. Loop in een rijtje, de laatste moet naar voren lopen.
10. Wens iedereen overdreven proficiat voor zijn geweldige (wandel)prestatie!

Spiekkaartje



Ga op zoek in de buurt van Zoet en Ijs naar aanwijzingen om het magische woord te vinden. Het magische woord vind je door de tocht te wandelen langs tien kruispunten. Op elk kruispunt krijg je een foto te zien die je aangeeft hoe je het volgende kruispunt moet vinden. Ook wordt op elk kruispunt een vraag gesteld. Indien je alle tien de vragen juist kan beantwoorden en het magische woord kan vinden (kruiswoordraadsel), dan wacht je een leuke verrassing bij je terugkomst bij Zoet en Ijs!